



**CÂMARA MUNICIPAL DE MONTES CLAROS – MG**  
**COMISSÃO DE DENOMINAÇÃO DE VIAS E LOGRADOUROS PÚBLICOS**

**PARECER SOBRE PROJETO DE LEI Nº 29/2026**

**AUTOR:** Ver. Marlus Mendes Soares

**MATÉRIA:** Denomina Avenida Rubens Santos Oliveira, no Bairro Residencial Terra Jardim.

**I- RELATÓRIO**

A proposição foi distribuída às Comissões no dia 19/02/2026, com entrada na Sala das Comissões no dia 20/02/2026.

Após receber parecer da Comissão de Legislação, Justiça e Redação, pela legalidade e constitucionalidade, foi encaminhada à Comissão de Denominação de Vias e Logradouros Públicos, para nos termos do Regimento Interno, manifestar-se sobre a matéria.

**I – FUNDAMENTAÇÃO**

O Projeto de Lei trata de denominar a Avenida, popularmente conhecida como Avenida Projetada A, no Bairro Residencial Terra Jardim, neste município de Montes Claros (MG), passa a denominar-se oficialmente Avenida Rubens Santos Oliveira.

A Secretaria Municipal de Finanças através do Cadastro Imobiliário informa, por meio dos Ofícios 004/2026/GCTI e 171/2025/GCTI, que não encontraram no Banco de Dados do Cadastro Imobiliário, para fins de lançamento de IPTU, denominação oficial para a **Rua Projetada A, no Bairro Residencial Terra Jardim**, bem como informa que não encontraram logradouro público com a denominação de **Rubens Santos Oliveira**.

No “Termo de Responsabilidade”, juntado à proposição, o autor declara que assume a responsabilidade pelas informações referentes ao projeto de lei e que as informações contidas no abaixo-assinado são autênticas e atendem os requisitos do Regimento Interno.

Neste sentido, verifica-se que a proposição atende aos requisitos previstos no art. 159, § 4º do Regimento Interno desta Casa.

**III – CONCLUSÃO**

Diante do exposto, esta Comissão é favorável à aprovação da matéria pelo Plenário.

Sala das Comissões, 26 de fevereiro de 2026.

Presidente: Ver. Cláudio Rodrigues de Jesus \_\_\_\_\_

Vice-Presidente: Ver. Edson Pereira dos Santos \_\_\_\_\_

Relator: Ver. Aílton Soares dos Reis \_\_\_\_\_